

Конфигуратор СП300 – история версий

№ п/п	Описание
V2.D3d-3 (январь 2016)	
1	Исправлена проблема установки USB драйвера.
2	Исправлена функция Тиражирование (добавлена возможность тиражировать Word побитно, исправлено название шкал).
3	Скорректированы названия протоколов обмена в окне настройки связи.
4	Исправлен шаблон элемента Окна тревог - теперь по умолчанию кнопка имеет функцию Заккрыть окно .
5	Исправлен размер элемента Индикатор - по умолчанию 60x60.
6	Исправлен шрифт сообщений элемента Таблица тревог - теперь по умолчанию шрифт «обычный».
7	Исправлен текст в системных окнах 60003, 60004, 60005, 60009.
8	Добавлены текстовые клавиатуры для вертикальной ориентации дисплея.
9	Изменен тип действия элемента Переключатель с индикацией по умолчанию - теперь по умолчанию «инверсия».
10	Исправлены ошибки в меню выбора цветов элементов.
11	Обновлен файл справки.
V2.D3k-5 (март 2018)	
1	Добавлена поддержка панели СП315-Р .
2	Оптимизированы настройки проекта и элементов по умолчанию.
3	Оптимизированы изображения для элементов Индикатор и Переключатель с индикацией .
4	Добавлена возможность установки пароля на код макроса.
5	Для элемента Функциональная область добавлено условие запуска – по заднему фронту бита управления.
6	Изменен формат вывода элемента Дата (на dd.mm.yyyy).
7	Добавлена функция Снимок экрана (сохраняет скриншот открытого в редакторе экрана в файл формата .bmp).
8	Убрано модальное окно Потеря связи (Communicating) , блокирующее работу панели в режиме Modbus Master при потере связи с одним из slave-устройств. Вместо него добавлены системные окна диагностики обмена 60013 и 60014.
9	Для протокола Modbus TCP добавлена возможность изменять номера портов опрашиваемых slave-устройств.
10	Для протокола Modbus TCP добавлена возможность указывать в элементах биты регистров (4x0.0 и т.д.).
11	Для элемента Тренд добавлен режим работы «гистограмма».
12	Для элемента Текстовый ввод добавлена универсальная клавиатура (Ru/En, верхний/нижний регистр).
13	Расширена библиотека изображений.
14	Исправлен ряд ошибок в работе эмуляции.